

ADI		PUAN	RAKAMLA	YAZIYLA
SOYADI				
SINIFI - NO				

SORULAR

1) Bir problem çözerken kullandığımız bazı adımlar vardır. Bu adımlar genel olarak aşağıdaki gibidir.(10 PUAN)

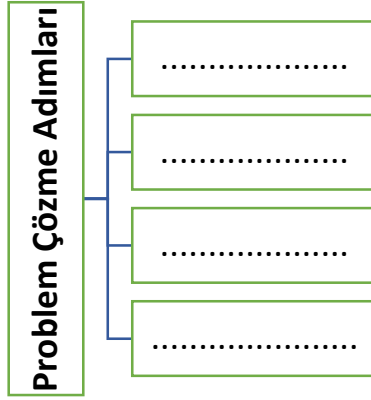
Çözümü değerlendirme

Problemi anlama

Bir plan yapma

Planı uygulama

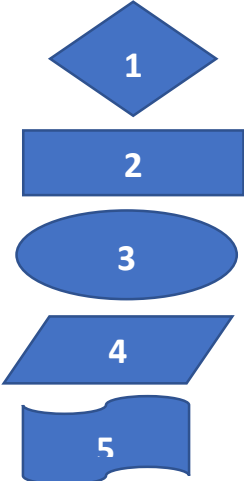
Buna göre bu adımların doğru bir şekilde sıralanışı nasıldır?



2) Aşağıda bulunan futbol oyunun kuralları verilmiştir. Bu kurallara göre boşluklara sabit veri veya değişken veri yazınız. Futbol oyunun amacı 2 takımın birbirlerinin kalelerine gol atarak galip gelmektir. (10p)

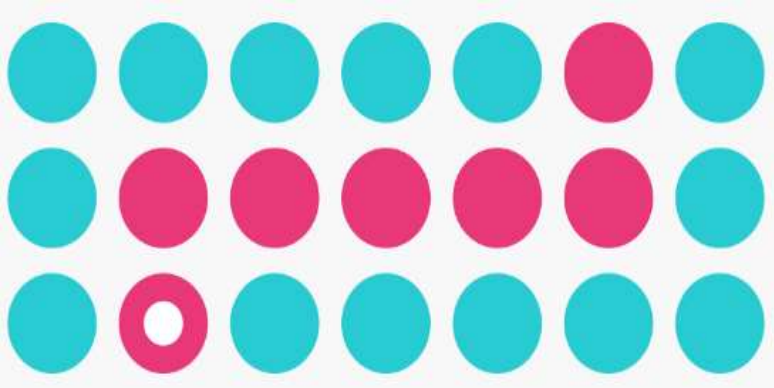
Oyundaki top sayısı	
Oyuncu sayısı	
Oyun süresi	
Atılacak gol sayısı	
Oyundaki hakem sayısı	

3) Aşağıda verilen akış şeması ile ilgili şekilleri doğru bir şekilde eşleştiriniz.(15 Puan)



	Veri Girişi
	Başla Bitir
	Ekran Çıktısı
	Karar Verme-Karşılaştırma
	Hesaplama-Değişken Atama

4) Aşağıda başlangıç noktası verilen şekilde, yan tarafta yer alan komutları uygulayan bir kişi en son nereye gelmiş olur X şeklinde işaretleyiniz.?(15 Puan)yazilihocam.com



```
yukarı ( )
sağ ( )
sağ ( )
sağ ( )
sağ ( )
sağ ( )
yukarı ( )
```

1.Bir algoritmanın ilk adımı ve son adımı sırasıyla aşağıdakilerden hangisidir? (5 Puan)

	İlk adım	Son adım
a)	Gir	Çık
b)	Başlat	Bitir
c)	Başlat	Sonlandır
d)	Giriş	Bitir

2) "Bir problemin çözümünde izlenecek yol anlamına gelir ve problemin çözümünün adımlar halinde yazılmasıyla oluşturulur. Her adımda yapılacak işlemler açıkça belirtilir."

Yukarıda tanımı verilmiş olan kavram aşağıdakilerden hangisidir? (5 Puan)

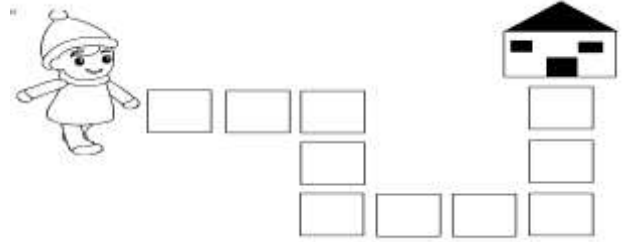
- A) Operatör
- B) Veri
- C) Algoritma
- D) Yazılım

3) Aşağıdakilerden hangisi bir problem durumu olamaz?(5p)

- A) Ahmet'in bilişim ödevini yaparken elektriklerin kesilmesi
- B) Ayşe uyuduktan 1 saat sonra elektriklerin kesilmesi
- C) Fatma'nın babası yemek yaparken gazın kesilmesi
- D)Gökçe'nin babası ütü yaparken elektriğin kesilmesi

4) Algoritmanın detaylı bir şekilde çeşitli şekillerle gösterilmesine ne ad verilir? (5 Puan)

- A) Operatör
- B) Akış Şeması
- C) Algoritma
- D) Yazılım



5. Ahmet yandaki yolu kullanarak eve gitmek istiyor. Ahmet'in eve gitme algoritmasını yazınız.(15p)

6.Aşağıda karışık olarak "Ayran yapıp, bardağa koyma" algoritması verilmiştir. Algoritmayı doğru olacak şekilde düzenleyiniz. (15 Puan)

Başla
Tuz koy.
Bitir.
Çırp.
Bardağa doldur
Yoğurdu kaba koy
Su ekle.

ADIM 1.....
ADIM 2.....
ADIM 3.....
ADIM 4.....
ADIM 5
ADIM 6.....
ADIM 7

